

OOP - praktikum u .NET okolini

Vježbe 4

Zadatak 01

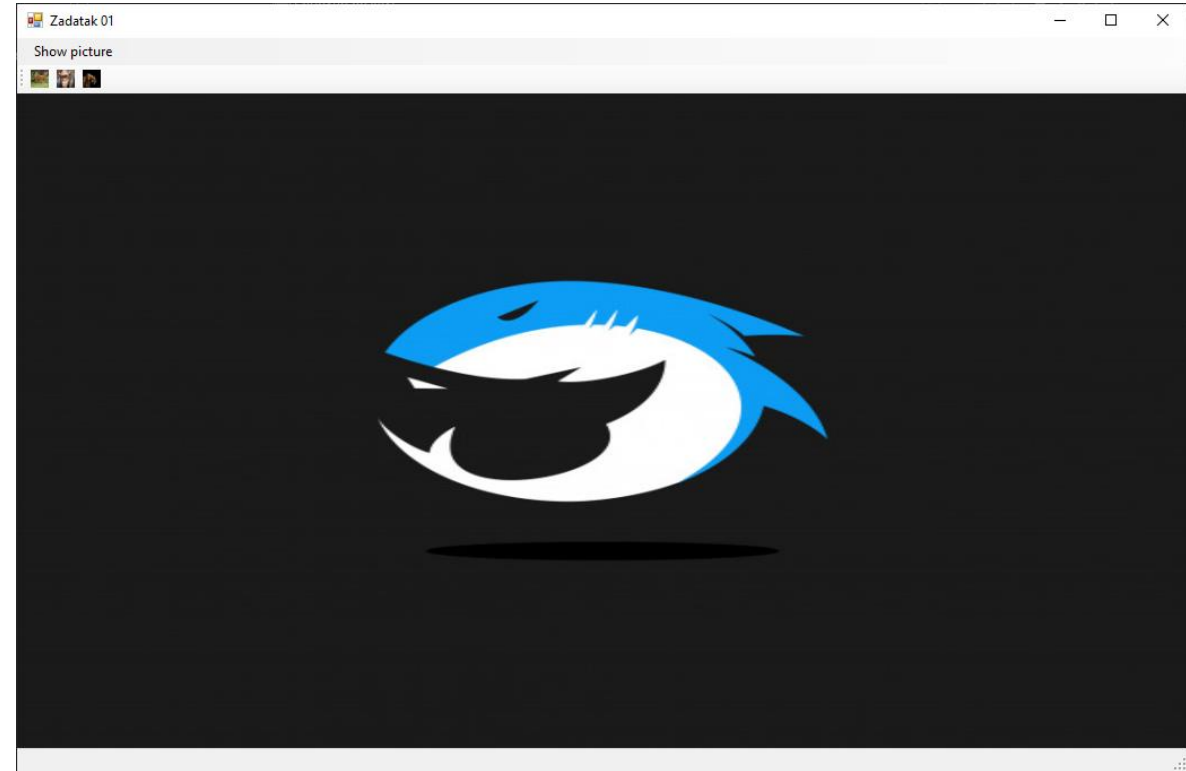
Napišite aplikaciju koja omogućuje odabir slike.

Odabir treba biti moguć putem kontekstnog menija, opcija iz izbornika, alatne trake i odgovarajućom kombinacijom tipki:

Fox (*CTRL+F*),

Monkey (*CTRL+M*)

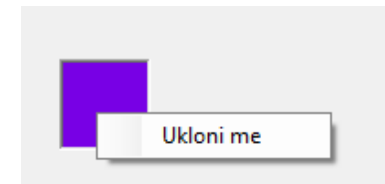
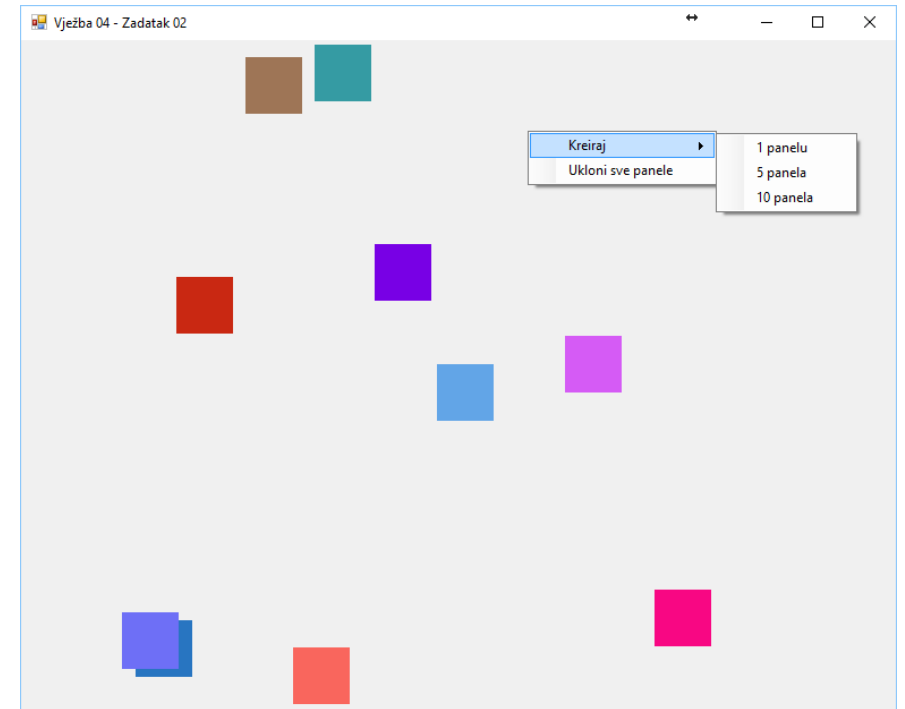
Tiger (*CTRL+T*)



Zadatak 02

Napravite aplikaciju sa sljedećim mogućnostima:

- Desnim klikom na formi otvara se kontekstni izbornik koji omogućuje dodavanje 1, 5 ili 10 panela (slučajne boje i položaja na formi, veličine 40x40) ili uklanjanje svih panela s forme.
- Lijevi klik na pojedini panel označava taj panel, što prikazujemo sivim rubom oko panela
- Desnim klikom samo na označeni panel u kontekstnom izborniku nudi se opcija za uklanjanje tog panela.



Zadatak 03

Napravite aplikaciju Adresar. Svi podaci se čitaju i zapisuju u datoteku Podaci.txt

Svaka osoba je prikazana u zasebnoj paneli kao što je prikazano na slici.

Klik na panelu označava panelu i omogućava uređivanje ili brisanje označene osobe. Spomenute akcije mogu se pokrenuti putem ikona ili opcija glavnog menija ili odabirom opcije Uredi kontekstnog menija (slika 2). Također moguće je koristiti *shortcut* opcije na tipkovnici.

Uređivanje osobe i dodavanje nove osobe se odvija putem prikazanih formi.

